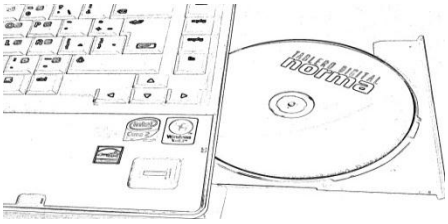
MANUAL DE INSTRUCCIONES

PARA QUE LA TECNOLOGÍA SE ADAPTE AL SALÓN DE CLASES Y NO EL SALÓN DE CLASES A LA TECNOLOGÍA

Carvajal
EDUCACIÓN

Pasos para la instalación del *software*



1. Insertar el **DVD** de instalación en el computador y abrirlo desde el computador.
2. Hacer *clic* en el **Manual de uso multimedia** y seguir las instrucciones del mismo o seguir las siguientes instrucciones:
   a) Hacer doble *clic* en el icono del **Instalador de los *Drivers***, se abrirá una pantalla negra por unos segundos y cerrará automáticamente y ya estarán instalados los *drivers*.
   b) Hacer *clic* en el icono del **Tablero Digital Norma** y seguir las instrucciones de cada paso.
   c) Hacer clic en los **Recursos Complementarios** y seguir las instrucciones paso a paso.
   d) Esperar a que los contenidos del **Tablero Digital Norma** se instalen en su computador. El instalador ocupa un espacio de 3.4 GB por lo que tarda en instalar alrededor de 15 a 20 minutos. El tiempo de instalación puede variar de acuerdo con la memoria RAM del computador.
   e) Una vez instalado, aparecerá el icono del **Tablero Digital Norma** en la pantalla del computador.
   f) Una vez instalado el *software* en el computador no tendrá que utilizar nuevamente el disco de instalación. Sin embargo, para interactuar con el tablero en una superficie o en el computador deberá estar conectado al lector óptico a través del cable USB.

Pasos especiales para la instalación del *software* en computadores con sistemas *Windows Vista* y *Windows 7*

Sistemas Operativos como *Windows Vista* o *Windows 7*, traen consigo una seguridad predeterminada llamada UAC (*User Account Control*) o en español, Control de Cuenta de Usuario. Esta seguridad puede no reconocer el fabricante del *software* y, por consiguiente, bloquear la ejecución del instalador. Para corregir este problema haga lo siguiente.

Windows Vista

1. En el menú inicio en ***Run* o Ejecutar** escribir lo siguiente: **msconfig**
2. Seleccionar pestaña ***Tools* o Herramientas**
3. Seleccionar ***Disable UAC* o Desactivar UAC**
4. Presionar ***Launch* o Aplicar**
5. Reiniciar ***Windows Vista***

Windows 7

Escribir la palabra **UAC** en Inicio -> buscar programas y archivos. Una vez escrito, darle *clic* a ***Enter*** y ya estará en la configuración de control de cuentas de usuario. Luego, ubicamos el control en el nivel más bajo como se muestra en la imagen.

Configuración de Control de cuentas de usuario
Elija cuando desea recibir notificaciones acerca de cambios en el equipo
Control de cuentas de usuario ayuda a impedir que programas perjudiciales realicen cambios en el equipo.
Más información acerca de la configuración de Control de cuentas de usuario
Notificarme siempre
Notificarme sólo cuando un programa intente realizar cambios en el equipo (no atenuar el escritorio)
No notificarme cuando realice cambios en la configuración de Windows
No recomendado. Elija esta opción sólo si el escritorio del equipo tarda mucho tiempo en atenuarse.
No notificarme nunca
Aceptar
Cancelar

Pasos para interactuar con el Tablero Digital Norma

Luego de la instalación, aparecerá el icono del **Tablero Digital** en la pantalla de su computador. Para comenzar a explorarlo, y cada vez que desee utilizarlo, ya sea en su computador o de forma interactiva en una superficie, debe seguir los siguientes pasos. Si no lleva a cabo estos pasos no podrá acceder al Tablero y a sus contenidos.

1. Colocar el trípode de forma erguida y firme abriendo sus dos soportes, desenroscando la prensa, por lo menos, una o dos pulgadas y moviendo hacia arriba la parte superior del mismo, utilizando el tornillo de ajuste.
2. Enroscar firmemente el lector óptico en la parte superior del trípode.
3. Ubicar el lector óptico sobre una mesa o fijarlo para más firmeza al borde de la mesa utilizando la prensa que forma parte del mismo trípode.
4. Conectar el cable USB en la parte posterior del lector óptico.
5. Conectar el otro extremo del cable USB al computador.
6. Hacer *clic* al icono del **Tablero Digital Norma** que aparece en la pantalla del computador. Aparecerá la interfaz del Tablero en una columna vertical que podrá observar en la parte superior derecha del computador.
7. Si desea puede comenzar a explorar las diferentes aplicaciones y contenidos del tablero desde su computador.
8. Si desea utilizar el **Tablero Digital Norma** de forma interactiva desde una superficie debe continuar con los siguientes pasos:
    a. Instalar el Proyector de vídeo (*video bean)* al computador.
    b. Ubicar el trípode con el lector digital a uno o dos pies de distancia, detrás del proyector de vídeo (*video bean)* en dirección a la superficie donde se proyectará. *Debe asegurarse que el lector digital no esté ubicado frente a una fuente de luz solar.* (El lector óptico usa tecnología infrarroja, por lo cual ubicar el dispositivo frente a una fuente de luz solar hará que el dispositivo mueva el cursor de manera errónea y no lo deje manipular; ya que el sol genera luz infrarroja también).
    c. Calibrar *(escoger y marcar el espacio de la superficie que se transformará en interactiva)*. Para calibrar se debe marcar el segundo icono en la interfaz del tablero (icono de calibración).
    d. Si el proyector de vídeo *(video bean)* se encuentra en el techo el lector óptico se colocará en una mesa justo debajo del mismo.
    e. Prender el infra rojo del lector óptico utilizando un pequeño botón que se encuentra en la parte inferior del lector.
    f. Mover el lector óptico de forma que la luz infra roja se refleje en el centro de la cruz inferior que aparecen marcadas en el centro de la superficie donde se proyectará o en el espacio que se encuentra entre ambas cruces. Apagar cuidadosamente la luz infra roja del marcador digital, evitando que se mueva el

lector óptico. Si este se mueve en algún momento se perderá la calibración y se tendrá que volver a calibrar.

g. Marcar con el marcador digital los cuatro puntos que aparecen en la proyección. Ubique primero el marcador en el centro del punto y luego oprima el botón del marcador digital.

h. Al calibrar y usar el marcador digital para interactuar con el tablero es importante pegar el marcador a la superficie, cuidando en todo momento que la punta del marcador no toque la superficie. Esta punta es la encargada de transmitir la señal infra roja que leerá el lector óptico. Si el marcador digital se utiliza como un lápiz marcando directamente en la superficie, la punta se irá desgastando y llegará el momento en que lector óptico no leerá la señal infra roja. A continuación se presentan algunos ejemplos del uso correcto del marcador.

i. Para asegurarse de que el tablero está calibrado interactúe con cualquier aplicación del tablero o computadora. Si está bien calibrado puede comenzar a interactuar con el mismo. Si no lo está debe calibrar nuevamente.

Descripción de las aplicaciones y funciones del Tablero Digital Norma

Aplicaciones	Funciones
	Mover el tablero de una esquina a otra
	Calibrar - Escoger y marcar el espacio de la superficie que se transformará en una pantalla interactiva
	Pizarra digital - Escribir, resaltar, borrar, insertar y seleccionar: figuras y objetos como textos, archivo de imágenes, vídeos, plantillas. Grabar lecciones, utilizar diferentes pizarras simultáneamente
	Contenido - Juegos y actividades, Lecciones,planes de clases, Organizadores gráficos, Revistas educativas, Enlaces educativos y Recursos complementarios. En cada categoría de contenido el usuario pueden añadir y archivar sus propios contenidos.
	Escritura - Escribir, resaltar y copiar pantallas en cualquier programa del computador
	Teclado - Escribir con teclado
	Grabadora - Grabar en forma de vídeo lecciones o cualquier otra actividad
	Lupa - Maximizar el tamaño de las pantallas
	Soporte - Instrucciones básicas sobre del tablero digital
	Apagar el tablero

Descripción de los contenidos educativos

Juegos y Actividades	**Actividades y ejercicios interactivos, juegos y animaciones en las materias de Español, Matemáticas, Ciencias y Estudios Sociales en los niveles de kínder a tercero, cuarto a sexto e intermedia a superior e Inglés de kínder a tercero**
Lecciones	**Lecciones modelo en las materias de Español, Matemáticas, Ciencias y Estudios Sociales en los niveles de kínder a tercero, cuarto a sexto e intermedia a superior**
Planes de clases	**Planes de clases que incluyen: objetivos, resumen, materiales, desarrollo, evaluación, profundización, vínculos asociados en las materias de español, matemáticas, ciencias y estudios sociales, entre otras**
Organizadores gráficos	**Organizadores gráficos en las materias de en los niveles de kínder a tercero, cuarto a sexto e intermedia a superior**
Revistas educativas	**Revistas educativas con variedad de artículos de interés para los maestros(as)**
Enlaces educativos	**Vínculos *web* para las materias de español, matemáticas, ciencias y estudios sociales en los niveles de kínder a tercero, cuarto a sexto e intermedia a superior. Además, incluye enlaces de interés para el maestro, vínculos para obtener herramientas y programas gratuitos.**
Recursos complementarios	**Recursos para complementar el currículo en las materias de español, matemáticas, ciencias y estudios sociales en los niveles de kínder a tercero, cuarto a sexto e intermedia a superior. Ejemplos: animaciones, explicaciones animadas, vídeos, presentaciones, lecturas, mapas, exámenes, ejercicios, módulos (Ver descripción de recursos complementarios)**

Respuestas a preguntas frecuentes

¿Cómo puedo añadir contenidos personalizados?

Escoja la categoría de contenido donde desea añadir su propio archivo.

1. Escoja el material y el nivel en el cual desea añadir contenidos.
2. Escriba el nombre del contenido a añadir en el espacio provisto en la parte superior derecha de la pantalla para agregar contenidos.
3. Presione el ícono azul de **Actividad** y escoja la actividad a agregar de su archivo personal.
4. Si desea presione el ícono azul de **Imagen** para añadir una imagen que se visualice al lado del nombre de la actividad al abrir la misma.
5. Para agregar el nombre de la actividad, la actividad y la imagen presione el ícono verde de **Agregar**. Si desea volver a comenzar el proceso o hacer algún cambio presione el ícono verde de **Limpiar**.
6. Si en algún momento desea eliminar cualquiera de las actividades añadidas presione el ícono rojo de **Eliminar**.
7. Para ver las actividades agregadas presione el ícono rojo de **Abrir**.

¿Cómo puedo grabar una clase en vídeo?

Utilice el programa *CamStudio* que aparece en el icono de grabar en la interfaz del tablero. Con este programa podrá grabar la actividad de la pantalla de su PC a un vídeo AVI o archivo *Flash* (SWF). Si mueve el cursor, abre un nuevo programa, escribe algún texto, o selecciona algunos menús, cualquier cosa que usted vea por la pantalla, *CamStudio* podrá grabarlo para, posteriormente, visualizarlo en cualquier momento. Para ampliar sus conocimientos en el *camstudio* puede acceder:

http://www.um.es/atica/gat/gat2/recursos/camstudio/ - Manual en español

http://www.youtube.com/watch?v=ck-te5_A0XQ&feature=related – Tutorial sencillo

http://www.youtube.com/watch?NR=1&v=QVMkGcfbsds&feature=endscreen – Tutorial detallado

¿Por qué no funciona el tablero en ciertas áreas de la proyección del video beam?

Esto significa que se debe ubicar en una mejor posición la cámara del control ya que esta no está viendo toda el área de proyección por lo cual algunas áreas de la imagen no podrán ser manipuladas. La sugerencia es siempre ubicar la cámara del control detrás del *video beam* y apuntando al centro de la proyección.

¿Por qué el trazo de líneas en la pizarra no me sale continuo?

El marcador digital es un sensor IR (infrarrojo) que debe ser visto por la cámara del control para que este opere. Si en algún momento el Led del marcador es tapado por la superficie donde se está escribiendo, la cámara dejará de recibir la señal y, por tanto, no funcionará. Para solucionarlo, se sugiere tomar el marcador como una tiza, es decir ubicar el marcador totalmente recto y pegado a la superficie donde está interactuando y manipular el botón del marcador con el dedo pulgar.

¿Por qué al abrir la interfaz se desaparece el cursor y no me deja manipularlo para trabajar?

La cámara del control usa tecnología infrarroja, por lo cual ubicar el dispositivo frente a una fuente de luz solar hará que el dispositivo mueva el cursor de manera errónea y no lo deje manipular ya que el sol genera luz infrarroja también. Para solucionar este inconveniente tape la cámara del control con la mano para poder manipular nuevamente el cursor y cierre la interfaz. Ubique el control en una posición donde el la luz del sol no le pueda llegar directamente a la cámara.

¿Tablero Digital Norma solo puede trabajar con contenidos Norma?

No, el **Tablero Digital** Norma en su sección de contenidos permite trabajar no solo contenidos Norma, sino con contenidos gratuitos que se encuentran en la red, contenidos propios del docente o cualquier *software* instalado en el computador.

¿Tablero Digital Norma solo sirve para educación?

No, el **Tablero Digital Norma** puede ser utilizado en cualquier sector del mercado que exija la realización de presentaciones como por ejemplo, hoteles, oficinas, hospitales, etc.

¿Por qué al abrir el software me sale un mensaje de que no se encuentra el dispositivo si el lector óptico ya está conectado al computador?

Si esto sucede lo más seguro es que el lector óptico USB no haya instalado sus *drivers* correctamente en el computador en el que está conectado. Para solucionarlo abra el CD de instalación de **Tablero Digital Norma** y busque la carpeta ***Drivers***, donde encontrará el ejecutable de los *drivers*. Haga doble *clic* en este y espere a que la pantalla negra desaparezca. Una vez hecho esto, desconecte el lector y vuelva a conectarlo.